Załącznik nr 1 do SWZ
dotyczy części nr 3 zamówienia
Znak sprawy: Dz.G.26.15.2026.IR

Opis przedmiotu zamówienia

Nazwa zamówienia:

Dostawa mebli i wyposażenia do pomieszczeń Kujawsko-Pomorskiego Specjalnego Ośrodka Szkolno-Wychowawczego im. J. Korczaka w Toruniu

Dotyczy: **części nr 3 zamówienia pn.: Dostawa i montaż wyposażenia elektronicznego**

WYMAGANIA OGÓLNE

1. Przedmiotem części nr 3 zamówienia jest dostawa i montaż wyposażenia elektronicznego (dalej łącznie zwane wyposażeniem).
2. Wykonawca zobowiązany jest dostarczyć i zamontować wyposażenie na swój koszt i ryzyko w budynkach Kujawsko-Pomorskiego Specjalnego Ośrodka Szkolno-Wychowawczego im. J. Korczaka w Toruniu przy ul. Żwirki i Wigury 15 i 21, w pomieszczeniach wskazanych przez Zamawiającego.
3. Przedmiot zamówienia obejmuje także: transport, rozładunek, wniesienie, rozpakowanie i montaż (w tym złożenie, skręcenie – o ile dotyczy) wyposażenia oraz jego ustawienie (w tym wypoziomowanie, powieszenie – o ile dotyczy), podłączenie, uruchomienie i skonfigurowanie (o ile dotyczy), uprzątnięcie miejsca montażu i wywiezienie (odbiór) wszelkich odpadów, opakowań (kartonów folii, itp.). Zamawiający wskaże miejsca oraz sposób rozmieszczenia wyposażenia w konkretnych pomieszczeniach na etapie ich montażu.
4. Wykonawca zobowiązuje się dostarczyć wraz z wyposażeniem instrukcje obsługi w języku polskim, dokumenty gwarancyjne i wszelką inną dokumentację związaną z dostarczanym wyposażeniem, przy czym Zamawiający dopuszcza przekazanie tych dokumentów w formie elektronicznej lub za pośrednictwem poczty elektronicznej, przed odbiorem końcowym przedmiotu zamówienia.
5. Wykonawca zobowiązany jest do odpowiedniego zabezpieczenia miejsc wnoszenia i montażu wyposażenia. Wszelkie uszkodzenia w mieniu Zamawiającego powstałe z winy Wykonawcy w trakcie wnoszeniu lub montażu wyposażenia, Wykonawca zobowiązany jest usunąć na swój koszt w terminie 7 dni od daty zgłoszenia przez Zamawiającego.
6. Zamawiający wymaga, aby dostarczone wyposażenie było: fabrycznie nowe, pochodziło z bieżącej produkcji, nie posiadało żadnych śladów użytkowania, nieużywane do prezentacji, nie powystawowe, nie rekondycjonowane, kompletne, w pełni sprawne, odpowiadało standardom jakościowym i technicznym wynikającymi z jego funkcji i przeznaczenia, gotowe do użytkowania bezpośrednio po jego dostarczeniu i zamontowaniu w wyznaczonym miejscu, a także było wolne od wad materiałowych, konstrukcyjnych i fizycznych oraz nie było obciążone żadnymi prawami na rzecz osób trzecich.
7. Zaoferowane wyposażenie musi spełniać wszelkie wymagania wynikające z przepisów dotyczących prawa dopuszczenia do użytkowania na terenie Rzeczpospolitej Polskiej i Unii Europejskiej. Na potwierdzenie powyższego Wykonawca musi posiadać dokumenty (certyfikaty, atesty, itp.) świadczące o spełnianiu wszystkich wymagań wynikających z przepisów prawa oraz norm w tym zakresie.

8. Wykonawca zobowiązany będzie okazać w terminie 7 dni na każde pisemne żądanie Zamawiającego dokumenty, o których mowa w ust. 7, pod rygorem odstąpienia od umowy z winy Wykonawcy i naliczenia kary umownej za odstąpienie.
9. Zamawiający dla niektórego asortymentu wyposażenia przedstawił zdjęcia przykładowych modeli, które zostały dobrane jako referencyjne wśród ogólnie dostępnych na rynku, by przybliżyć Wykonawcom oczekiwania Zamawiającego. Dokładne parametry wyposażenia zawarte zostały w opisie w tabeli poniżej.
10. Zaoferowane przez Wykonawcę wyposażenie musi spełniać wymagania techniczne, eksploatacyjne i jakościowe określone w niniejszym opisie. Podane parametry jakościowe lub techniczne wyposażenia należy traktować jako minimalne - oferowane przez Wykonawcę wyposażenie musi spełniać te wymagania lub je przewyższać.

WYMAGANIA SZCZEGÓŁOWE

L.p.	Wyszczególnienie (asortyment) wyposażenia	Ilość	Miejsce przeznaczenia	Opis – minimalne parametry techniczne i funkcjonalne	Zdjęcie poglądowe[1]
1.	Monitor interaktywny 65"	5 szt.	SP 1-3 sale nr 13, 14, 20, 21 i 24	Kreatywne udostępnianie jest łatwe dzięki wbudowanym narzędziom do adnotacji, które ułatwiają współpracę w klasie. Zaprojektowana do pracy hybrydowej - Whiteboard oferuje inteligentne funkcje współpracy i łączności dla każdej klasy. Praca jednoczesna. Wiele zespołów lub osób może współpracować w czasie rzeczywistym z dwóch różnych lokalizacji. Konstrukcja serii 53 obejmuje 8-głośnikowy mikrofon o zasięgu do 8 metrów, a także dwa 18-watowe głośniki i dwa 8-watowe subwoofery, dzięki czemu jest to idealne rozwiązanie do bycia słyszanym w dużym otoczeniu bez zewnętrznych głośników. Zintegrowany sklep Google Play Zintegrowane głośniki i subwoofer zapewniające imponującą jakość dźwięku, a także 8-głośnikowy mikrofon Android 13 OS dla lepszej wielozadaniowości i bezpieczeństwa Opcjonalny Sensor Box - czytnik NFC & czujniki jakości powietrza, podłączenie i konfiguracja	
2.	Statyw mobilny do monitora interaktywnego	5 szt.	SP 1-3 sale nr 13, 14, 20, 21 i 24	Stojak dla (interaktywnych) ekranów dotykowych / monitorów do 86". Elektrycznie regulowana wysokość w zakresie 723 - 1423 mm (od podłogi do środka uchwytu wyświetlacza) Niezwykle przyjazny dla użytkownika montaż wyświetlacza za pomocą szyn nośnych z systemem szybkiego mocowania Ramka wyświetlacza oferuje zintegrowane przepusty kablowe System napędowy jest ukryty w wąskich aluminiowych kolumnach i oferuje zakres regulacji 70 cm. Mocny i niezwykle płynnie pracujący silnik o mocy 1500 N, z rewelacyjnym posuwem 47 mm/sekundę Najwyższe bezpieczeństwo dzięki zintegrowanej ochronie antykolizyjnej Wspiera następujące standardy Vesa: Poziom do 800 mm (300, 400, 440, 580, 600, 684, 710, 730, 754, 800) Pion do 600 mm (bezstopniowo) Rama w kolorze RAL 9005 - Głęboka czarń, malowana proszkowo	

[1] Uwaga: zamieszczone zdjęcia mają charakter wyłącznie poglądowy.

				Podłączenie i instalacja Maksymalne obciążenie 136 kg podłączenie i konfiguracja 730 x 530 x 1073 - 1773 mm (szer. x głęb. x wys.) Całkowita waga systemu ok. 55 kg - najwyższa stabilność nawet przy dużych wyświetlaczach	
3.	Telewizor smart tv 86" z uchwytem ściennym	1 szt.	SP 1-3 sala nr 4	Ekran: 98" LED, UHD/4K, 3840 x 2160px Smart TV: Tak, Dla graczy: Tak Tuner: Analogowy, DVB-C, DVB-S2, DVB-T2/HEVC/H.265 Częstotliwość odświeżania ekranu: 144 Hz Technologia HDR (High Dynamic Range):Dolby Vision, HDR10, HLG Złącza: HDMI x4, USB x1, Funkcje: Wi-Fi, DLNA, Bluetooth, TCL Game Master Instalacja/konfiguracja Typ uchwytu: Ruchomy, Rozmiar ekranu [cal]: 50 - 120 Maksymalne obciążenie [kg]: 150 Standard VESA: 200 x 200, 300 x 300, 400 x 400, 600 x 400, 900 x 600 Sposób montażu: ściana, Regulacja w pionie: -5 / +7 stopni	
4.	Komputer all in one nr 1	3 szt.	SP 1-3 sale nr 4, 8 i 23	Przekątna ekranu: 27 cali Rozdzielczość: 1920 x 1080 Model procesora: i5 seriaH Karta graficzna: Intel UHD Graphics (13-gen) Ilość pamięci RAM: 16 GB Typ dysku 512: SSD Win11 /instalacja i konfiguracja	
5.	Urządzenie wielofunkcyjne	3 szt.	SP 1-3 sale nr 4, 8 i 23	Urządzenie z systemem napełnienia zbiorników na atrament. Z łącznością WiFi Wydajny tryb Eco – drukuje do 21 000 stron w kolorze lub 9 000 stron w czerni i bieli z jednym zestawem butelek z atramentem w trybie ekonomicznym, dzięki czemu koszty eksploatacji pozostają niskie Szybkie drukowanie – drukarka drukuje do 24 stron ISO na minutę w kolorze czarno-białym i 15,5 stron ISO na minutę w kolorze, z natychmiastowym wysychaniem atramentów pigmentowych, które są odporne na zmywanie, wodoodporne Kompaktowa konstrukcja – wielofunkcyjny system 3 w 1 idealnie pasuje do ograniczonych pomieszczeń i zapewnia łatwą obsługę z przodu, łącznie z podajnikiem dokumentów dwustronnych na 35 arkuszy	

				Kolorowy wyświetlacz LCD o przekątnej 6,7 cm (2,7 cala) i łatwe do wielokrotnego napełniania butelki z atramentem oraz wymienna kaseta konserwacyjna zapewniają łatwą obsługę	
6.	Pakiet Office	3 szt.	SP 1-3 sale nr 4, 8 i 23	Typ licencji - LTSC Wersja językowa - Polska Wersja - ESD (kod aktywacyjny) Okres licencji - Bezterminowa Liczba stanowisk - 1 Przeznaczenie: Dom, Firma, Szkoła Powiązanie z kontem Microsoft- Tak Pobranie Strona producenta Aktywacja produktu - Internetowa (online)	
7.	Walizka z tabletami - mobilny zestaw klasowy	1 szt.	SP 1-3	Skład zestawu: Walizka insGraf Digital na 10 tabletów do 12,9 cala - ładowanie USB - 1szt.. Tablet 12,7 cali - 10 szt., wym. 53 x 39 x 49,5 cm, Dane szczegółowe tabletów: Złącza USB 3.1 typ C. System operacyjny Android. Wersja systemu operacyjnego Android 14, Komunikacja Bluetooth, Wi-Fi Nawigacja: Galileo, GLONASS, GPS, Czujniki: akcelerometr, czujnik pola magnetycznego (Halla), żyroskop, Pojemność akumulatora 10200 mAh, Ekran Rodzaj wyświetlacza - LCD IPS, Ekran dotykowy tak, Procesor: Model procesora Dimensity 8300 Liczba rdzeni procesora: 8 Pamięć: Wbudowana pamięć 128 GB. Pamięć RAM: 8 GB Slot karty pamięci: tak. Maksymalna pojemność karty pamięci 1 TB, Instalacja i konfiguracja zestawu	

8.	Podstawa mobilna do monitorów interaktywnych	1 szt.	SP 1-3	Kolor czarny. Możliwość zamontowania monitora na 3 wysokościach: 138, 147 i 156 cm. Podstawa pasuje do monitorów 65" i 75": maks. obciążenie: 63 kg, wym. 110 x 60 x 161 cm	
9.	JumboEdu - wersja 1-stanowiskowa	1 szt.	SP 1-3	**JumboEdu to interaktywny program edukacyjny** wspierający rozwój dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Dzięki bogatej bazie 1200 interaktywnych plansz nauczyciel otrzymuje gotowe materiały dydaktyczne zgodne z podstawą programową i dostosowane do różnych poziomów trudności. Nie wymaga to dodatkowego przygotowywania zajęć ani wyszukiwania treści - program oferuje kompletny zestaw ćwiczeń gotowych do natychmiastowego wykorzystania, co oszczędza czas i ułatwia organizację pracy. Dzięki intuicyjnej obsłudze, atrakcyjnym zadaniom i różnorodnym formom aktywności JumboEdu angażuje dzieci i zapewnia nauczycielowi wygodę pracy z gotowym, sprawdzonym narzędziem. du doskonale wspiera zajęcia w duchu STEAM - łącząc technologię z kreatywną nauką. Dzięki interaktywnym planszom dzieci rozwijają logiczne i matematyczne myślenie, spostrzegawczość oraz kompetencje cyfrowe, co czyni aplikację wartościowym narzędziem w edukacji przyszłości. JumboEdu to aż 1200 starannie zaprojektowanych interaktywnych plansz posegregowanych w 4 pory roku, każda z nich zawiera 6 kategorii po 50 plansz, dzięki którym dzieci ćwiczą: myślenie logiczne, myślenie przyczynowo - skutkowe, myślenie symboliczne, tworzenie sekwencji, wykluczanie elementów ze zbioru, wnioskowanie, pamięć, refleks, myślenie przez analogię, koncentrację uwagi, percepcję wzrokową, percepcję słuchową, klasyfikowanie, sprawność grafomotoryczną, wyobraźnię, orientację w schemacie ciała i przestrzeni, umiejętności matematyczne - przeliczanie, tworzenie zbiorów, dodawanie, odejmowanie, porównywanie zbiorów, czytanie, sprawność manualną i grafomotoryczną, oraz rozwijają zasób słownictwa, wiedzę ogólną i kompetencje społeczno-emocjonalne. Program został dostosowany do podstawy programowej wychowania szkolnego oraz przedszkolnego. **Program zawiera 2 rodzaje plansz**: Interaktywne plansze statyczne - wymagające kreślenia, przesuwania, uzupełniania, zaznaczania, przyciskania, wpisywania; Interaktywne plansze dynamiczne - wymagające interaktywnego reagowania - łapania, dotykania elementów w ruchu, dopasowywania. **Główne zalety programu:** zróżnicowane ćwiczenia i zadania atrakcyjne dla dzieci - puzzle,	

				ruchome łamigłówki czy zadania zręcznościowe, szyfrowanki, zagadki, dopasowywanie kształtów, sortowanie, sudoku, wykreślanki, krzyżówki, kreatywne zadania itd., 3 poziomy trudności - łatwe, średnie, trudne - możliwość doboru treści do poziomu funkcjonowania dziecka, możliwość realizacji podstawy programowej zarówno indywidualnie, jak i w pracy z całą grupą, dostosowany do potrzeb - z możliwością rysowania na pionowej płaszczyźnie, dużą liczbą plansz czarno-białych, prostą formą, jasnym przekazem i dużym formatem. Nie jest utrzymany w konwencji tradycyjnych gier, ciekawa szata graficzna, wykorzystane w programie wizualne i dźwiękowe bodźce przyciągają uwagę dzieci i pomagają wzmocnić proces uczenia się i uczą poprzez wielozmysłowe doświadczenia, łatwość obsługi i przejrzysta, intuicyjna nawigacja, enia czytane przez lektora, możliwość wielokrotnego odsłuchiwania,możliwość wielokrotnego powtarzania zadania, informacja o poprawności wykonania zadania bądź nieprawidłowym wykonaniu, oszczędność papieru, liczba treści i zadań jest tak obszerna i zróżnicowana, że można zrezygnować z tradycyjnych książek i pakietów, wyszukiwarka zadań i tematów, większa efektywność w nauczaniu - atrakcyjne i interesujące narzędzie, budzące zainteresowanie, wspiera wszechstronny rozwój dzieci, bardzo ułatwia pracę nauczycielom - gotowe treści dydaktyczne posegregowane zgodnie z rozkładem materiału w przewodnikach dla nauczycieli, konstrukcja i treści zawarte w programie umożliwiają nauczycielom dostosowanie materiałów edukacyjnych do indywidualnych potrzeb każdego dziecka, idealne wsparcie dla nauczycieli w procesie edukacyjnym, doskonale rozwija umiejętności technologiczne dzieci - uczy obsługi nowoczesnych narzędzi technologicznych, co jest niezwykle ważne w dzisiejszym cyfrowym świecie, w przyszłości możliwość dokupienia dodatkowych pakietów tematycznych. **Licencja - przeznaczona dla użytkownika instytucjonalnego. Typy licencji:** 1 stanowisko, 3 stanowiska, 5 stanowisk. W ramach licencjonowania wieczystego użytkownik uzyskuje dwuletnie wsparcie online oraz telefoniczne dla instalacji oraz użytkowania. **Sposób działania oprogramowania** - aplikacja wymaga dostępu do internetu w trybie on-line. **Wymagania sprzętowe oraz systemowe:** Oprogramowanie działa poprawnie na większości urządzeń typu: Tablety, Smartfony z systemem Android oraz IO, Komputery stacjonarne, laptopy z systemem Microsoft Windows oraz Linux. Tablice interaktywne, Monitory interaktywne **Wymagania oprogramowania:** Windows Vista/7/8/10 64-bit, dwurdzeniowy 1.8 GHz, RAM 2 GB, Video RAM 512 MB, karta dźwiękowa	

10.	Monitor interaktywny	1 szt.	SP 1-3	Monitor interaktywny zaprojektowany specjalnie z myślą o placówkach edukacyjnych i cyfrowej transformacji szkoły. Łączy w sobie zaawansowane technologie, łatwość obsługi i funkcjonalności, które wspierają zarówno nauczycieli, jak i uczniów. Wyposażony w system operacyjny Android 14 z certyfikatem Google EDLA (Enterprise Device Licensing Agreement), zapewnia pełną integrację z ekosystemem Google, oferując dostęp do Google for Education oraz sklepu Google Play. To innowacyjne rozwiązanie gwarantuje szkołom nieograniczone możliwości edukacyjne oraz najwyższy poziom bezpieczeństwa. SPECYFIKACJA TECHNICZNA: Przekątna obrazu: 65", Wymiary: 148 x 92 x 11 cm, Waga: 37 kg Matryca: VA Podświetlenie: DLED, Żywotność matrycy: 50 000h Technologia matrycy: Zero bonding Twardość szkła: 9h. Grubość szkła: 3,2 mm Rozdzielczość: 3840 × 2160 (4k), Współczynnik proporcji: 16:9 Jasność świecenia: 450 cd/m2 Kontrast: 5000:1, HDR: HDR 10, Kolory wyświetlacza: 8 bitów + FRC Czujnik światła otoczenia: Tak. Czas rekcji wyświetlacza: 6,5 ms Kąt widzenia H/V: 178°/178° Czujnik dotyku: podczerwień Punkty dotyku: 50 punktów, Narzędzia do pisania: pisak, palec, dłoń Pisanie 2 kolory: Tak - dwa pisaki. Dokładnośc pisania: < 1 mm (ponad 90% pow.) Wysokość odczytu pisak: 1,5 mm. Czas reakcji pisania: 3,3 ms Pamięć ram: 8 GB. Procesor: CORTEX A72x4 A53x4 Chipset: RK3576. Pojemność dysku: 256 GB. System operacyjny: ANDROID 14 + Certyfikat Google EDLA Slot OPS: Tak (12 x 18 x 3 cm). WIFI: Tak / 6 Bluetooth: Tak/ BT 5.2 ZŁĄCZA/PORTY. Przedni panel: • HDMI 2.0 x 1 • USB (dotykowe) x 1 • USB 3.0 x 2 • Wejście mikrofonu x 1 • USB Typ C x 1 - do 5V/3A 65W Panel tylny: • USB3.0 (dotykowy) x 1 • USB Typ C x 1 • Wejście HDMI 1/2 x 2 • Wyjście HDMI x 1 • DP x 1 • USB 3.0 x2 • USB 3.0 (Android) x 1 • RS-232 x 1 • słuchawki x 1 • wyjście SPDIF x 1 • audio-VGA x 1 • VGA x 1 • gniazdo OPS x 1 (4K przy 60 Hz).. Wejście sieciowe LAN RJ45/8P8C x 1 • Wyjście sieciowe LAN RJ45/8P8C x 1 Obsługa HDCP (Cyfrowa ochrona treści przed kopiowanie). Głośniki: przód 2 x 20 W. Mikrofon: Tak (8 macierzy, 10 m, nagrywanie, redukcja pogłosu) Podział ekranu: Tak/dowolne 2 aplikacje - nowość Udostępnianie ekranu: Tak. Obsługiwane pliki: Full Wbudowany pakiet OFFICE: Tak Obsługiwane pliki video: Full FUNKCJE TABLICY. Pisanie - rysik, palec dłoń: Tak Wysokość pisania: 1,5 mm Czas reakcji (pisanie): 3,3 ms. Funkcje rozpoznawania i zamiana pisania i figur geometrycznych: Tak Autokształty: Tak. Funkcja notatki: Tak. Gadzety: stoper, minutnik spotlight. Przybory geometryczne: TAK - linijka, ekierka, kątomierz Podział tablicy: Tak. Zapis aktywnej tablicy: Tak YOUTUBE w Tablicy: Tak Własne Wideo w Tablicy: Tak Wyszukiwanie obrazów: Tak. Powierzchnia ekranu monitora matowa, antyodblaskowa. Zawartość: pilot, 1 szt. pisak, 2 szt. przewód	

				zasilający 3 m, 1 szt. przewód USB-C 65W dł - 2 m, 1 szt. przewód USB 2.0 A-B - 3 m, 1 szt. przewód HDMI 2.0 dł.- 3 m, 1 szt., wym. 148 x 11 x 92 cm/ konfiguracja/instalacja oprogramowania multimedialnego	
11.	SłuchKids - program multimedialny -MED	1 szt.	SP 1-3	Zaburzenia przetwarzania słuchowego stanowią poważne wyzwanie w rozwoju dzieci, wpływając na ich zdolności komunikacyjne, umiejętności czytania i pisania oraz ogólny rozwój psychoruchowy. Prawidłowy odbiór dźwięków jest kluczowy dla rozwoju mowy oraz umiejętności językowych, ponieważ umożliwia dzieciom skuteczne porozumiewanie się i interakcję z otoczeniem. Problemy w tym zakresie mogą prowadzić do trudności w nauce, izolacji społecznej oraz obniżonej samooceny. Dlatego tak istotne jest wczesne rozpoznawanie i wsparcie dzieci z zaburzeniami przetwarzania słuchowego. Program SłuchKids to innowacyjny trening słuchowy stworzony z myślą o dzieciach w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Jego celem jest usprawnienie funkcji słuchowych oraz wspieranie prawidłowego rozwoju mowy i umiejętności czytania i pisania. Program zawiera 53 ćwiczenia, które koncentrują się na kluczowych obszarach, takich jak: Uwaga słuchowa i pamięć słuchowa., Różnicowanie cech dźwięków niewerbalnych (natężenie, wysokość, tempo, czas trwania), Umiejętność różnicowania i zapamiętywania sekwencji dźwięków o różnej częstotliwości, Umiejętność różnicowania i zapamiętywania sekwencji dźwięków o różnej długości, Spostrzeganie głosek w nagłosie i wygłosie wyrazów, Różnicowanie głosek w wyrazach, np. [ś/si-s-sz, k-g, b-p itp.], Różnicowanie paronimów. Rozumienie mowy - dopasowywanie obrazków do usłyszanej treści. Rozumienie mowy w tle akustycznym [słowa i zdania]. SłuchKids jest przeznaczony zarówno dla dzieci z normatywnym rozwojem psychoruchowym, jako forma profilaktyki i zapobiegania nieprawidłowościom w rozwoju funkcji słuchowych i mowy, jak i dla dzieci z zaburzeniami rozwojowymi, jako forma terapii w przypadkach takich jak: Nieprawidłowy rozwój funkcji słuchowych, Zaburzenia przetwarzania słuchowego, Opóźniony rozwój mowy, Zaburzenia artykulacyjne, Spektrum autyzmu, Afazja dziecięca, Trudności w opanowaniu umiejętności czytania i pisania, Dysleksja. Program SłuchKids można realizować w różnych warunkach, co czyni go elastycznym i dostosowanym do potrzeb dzieci. Terapia może być realizowana: w warunkach gabinetowych z udziałem terapeutów, takich jak: logopedzi, pedagodzy, psycholodzy oraz terapeuci integracji sensorycznej, w ramach indywidualnej terapii lub zajęć grupowych, w warunkach domowych przy wsparciu rodziców, po odpowiednim instruktarzu udzielonym przez	

				terapeutę, co stanowi doskonałe uzupełnienie terapii specjalistycznej. Dzięki programowi SłuchKids dzieci zyskują szansę na rozwój swoich umiejętności słuchowych, co przekłada się na poprawę ich komunikacji, mowy oraz umiejętności czytania i pisania, a tym samym na lepszą jakość życia i większe możliwości w przyszłości. Do programu SłuchKids zalecany jest zakup słuchawek 085787 (sprzedawane osobno). Wymagania sprzętowe: Komputer, tablet, Windows 11, Android min. 9.0, MacOS Sonoma, RAM min. 4GB, Aktualna przeglądarka internetowa	
12.	Program multimedialny - Zabawy głoskami	1 szt.	SP 1-3	Innowacyjny program multimedialny, który zamienia często żmudną terapię logopedyczną w fascynującą przygodę. Dzięki interaktywnym ćwiczeniom dzieci uczą się poprawnej artykulacji w formie zabawy, co znacząco zwiększa ich motywację i zaangażowanie. Indywidualne podejście do każdego dziecka - program pozwala dopasować poziom trudności do możliwości dziecka, zapewniając naukę w tempie komfortowym i skutecznym; Kompleksowa terapia aż 13 trudnych głosek - zawiera 136 atrakcyjnych ćwiczeń obejmujących wszystkie głoski kluczowe w rozwoju mowy, od najprostszych dźwięków u 3-latków po trudną głoskę "r" u starszych dzieci; Systematyczne i logiczne ćwiczenia - każda głoska opracowana jest od sylab, przez wyrazy i zwroty, aż po pełne zdania, co umożliwia płynne przenoszenie poprawnej wymowy do codziennego języka. Głoska "r" ma dodatkowe, specjalistyczne ćwiczenia przygotowujące narządy artykulacyjne; Zabawa, która uczy - na końcu każdego zestawu dzieci mogą zagrać w interaktywną grę memo, utrwalającą efekty terapii i czyniącą naukę przyjemną; Skuteczność w różnych sytuacjach komunikacyjnych - materiał językowy został tak dobrany, aby dziecko ćwiczyło głoski w różnych pozycjach w wyrazie - na początku, w środku i na końcu, co wspomaga eliminowanie wadliwej wymowy w codziennych rozmowach. Dlaczego "Zabawy z głoskami" wyróżnia się spośród innych programów: Stopniowanie trudności - pozwala na indywidualne tempo pracy i uniknięcie frustracji dziecka, Multimedialny charakter - interaktywne ćwiczenia są atrakcyjniejsze niż tradycyjne karty obrazkowe czy papierowe materiały, Zabawa zamiast nudy - forma gry i kolorowa oprawa graficzna podnoszą zaangażowanie i sprawiają, że dzieci chętnie wracają do ćwiczeń, Praktyczne zastosowanie - efekty pracy szybko przekładają się na poprawę komunikacji dziecka w domu, przedszkolu czy szkole., Oszczędność czasu terapeuty - gotowe zestawy ćwiczeń ułatwiają planowanie zajęć i skracają przygotowania. Licencja bezterminowa na 3 stanowiska, **wymagania systemowe:** Android min. 8.0 procesor min. Intel/Radeon CPU 500MHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB	

13.	Zestaw komputerowy	3 szt.	PS 4-8	Komputer typu All-in-One minimum i3 12 gen/8Gb Ram/250 GB/Windows 11/podłączenie i konfiguracja	
14.	Projektor przenośny	1 szt.	PS 4-8	Projektor przenośny FHD Lampa minimum 29000h życia hdmi/usb/system multimedialny torba do transportu podłączenie i konfiguracja	
15.	Ekran multimedialny	1 szt.	PS 4-8	Ekran multimedialny minimum 85”/Android 14/lan/wifi/stojak mobilny/Certyfikat EDLA/ Oprogramowanie dla nauki interaktywnej różnych przedmiotów/oprogramowanie terapeutyczne, podłączenie i konfiguracja	
16.	Oprogramowanie do nauki interaktywnej	1 szt.	PS 4-8	Oprogramowanie dla nauki interaktywnej różnych przedmiotów/oprogramowanie terapeutyczne dedykowany ekranom multimedialnym (poz. Powyżej) przedmioty SP: matematyka, fizyka, chemia, min. 2 moduły, instalacja i aktywacja	
17.	Przewód HDMI 3m	5 szt.	PS 4-8	Długość kabla - 3 m. Standard HDMI - 2.1. Wysokiej jakości pleciony kabel ze stylowymi metalowymi złączami. Obsługuje rozdzielczość 8K UHD przy 60Hz. Kanał Ethernet Szybki kabel HDMI High Speed z Ethernetem Obsługuje rozdzielczości HDMI 2.1 8K przy 60 Hz Trwały oplot bawełniany i metalowe łączniki Pozłacane złącza Kompatybilny ze wszystkimi urządzeniami obsługującymi HDMI	
18.	Przewód HDMI 5m	5 szt.	PS 4-8	Długość kabla - 5 m. Kabel HDMI 2.1 A, Czarny 8K 60Hz 48Gbps Ultra High Speed eARC Certyfikat ULTRA HIGH SPEED HDMI™, nylonowy oplot pozłacane końcówki	

19.	Głośnik przenośny	1 szt.	Internat siłownia	• mobilny głośnik Bluetooth o mocy min. 160W, • łączność Bluetooth, • możliwość odtwarzania muzyki z urządzeń mobilnych, Karaoke, • moc odpowiednia do nagłośnienia sali treningowej ok 40 m kwadratowych, • akumulator umożliwiający pracę bez zasilania sieciowego, • wejścia audio umożliwiające podłączenie dodatkowych urządzeń • możliwość transportu • funkcja regulacji dźwięku 2 x wejście mikrofonowe, Dedykowana aplikacja, Funkcja TWS, Kontrola za pomocą smartfona, LED Disco Light, Odtwarzanie muzyki z pamięci USB, Port ładowania USB, Wbudowana podstawka do tabletu lub smartfona	
20.	Zestaw: telewizor smart i laptop	5 zestawów	prac. gastro. sale nr 7, 12, 14, 19 i 20	**Telewizor LED 50** cali 4K UHD 120 Hz o rozdzielczości 3840x2160. Z wbudowanym tunerem DVB-C, DVB-S, DVB-T, DVB-T2. Dostępne łącza bezprzewodowe: Wi-Fi. Zastosowana funkcja Smart TV: Google TV. Rodzaj ekranu: Prosty, z uchwytem do zawieszenia telewizora na ścianę **laptop** Procesor: Intel Core i5 seria H RAM: 16GB, DDR5, 5200MHz Dysk SSD: 512GB PCIe NVMe 4.0 Karta graficzna: NVIDIA GeForce RTX 4050 + Intel Iris Xe Graphics Ekran: 15.6", 1920 x 1080px, Matryca IPS, LED, 165Hz System operacyjny: Windows 11, Pakiet Office STD LTSC, podłączenie i konfiguracja	
21.	Ekran sufitowy	1 szt.	prac. gastro sala nr 13	**Ekran sufitowy elektryczny** 220 x 137 cm powierzchnia projekcyjna Format 16:10 4 cm czarne obramowanie: prawo, lewo, dół 60 cm czarny pas rozbiegowy Belka obciążeniowa w kształcie klina doskonale dopasowana do otworu w obudowie Współczynnik odbicia światła 1,2 (Gain) Tkanina projekcyjna typu D z kątem patrzenia150° Czarna tylna strona Cichy silnik 3-warstwowa tkanina projekcyjna przystosowana do projekcji treści 4k Złącze zasilania po lewej stronie patrząc od przodu,	

				montaż i podłączenie	
22.	Komputer all in one nr 2	1 szt.	prac. gastro sala nr 11	Przekątna ekranu: 27 cali Rozdzielczość: 1920 x 1080 Model procesora: i5seria H Karta graficzna: Intel UHD Graphics (13-gen) Ilość pamięci RAM: 16 GB Typ dysku 1: SSD Win11, Pakiet Office STD LTSC podłączenie i konfiguracja	